



NOVA SOFT SIGN

Lettere e forme con struttura in alluminio e fronte non luminoso.
La visibilità è ottenuta per contrasto: l'impianto luminoso è posto sul
retro e la luce illumina la superficie di supporto dell'insegna.
Il risultato è un alone luminoso lungo il perimetro di ciascuna forma;
un tocco di eleganza a un prodotto di grande efficacia.
Questa tecnica si applica a insegne di piccole e medie dimensioni
e destinate a durare nel tempo.



PER ESTERNO



PER INTERNO



**AZIENDA
CERTIFICATA**
Insegne Prodotte secondo UL48 Standard for Electric Sign

NOVA SOFT SIGN

LUCE DIRETTA
LED 12 o 24V

COLORE LUCE

- Bianco 6000K
- Bianco 4000K
- Bianco 3000K
- Rosso
- Verde
- Blu
- RGB

PROFONDITÀ
da 30 a 135 mm

CORPO LETTERA MINIMO
25 mm

MATERIALE

Struttura in lamiera di ottone, ferro, acciaio o alluminio saldata (spessore 0,6 a 1,2 mm);
Retro in PMMA opalino di spessore 10 mm con battuta perimetrale di 3mm a vista, o libero con zanchelibero con zanche.

ISPEZIONABILE

ACCESSORI

Dima di fissaggio
Telaio di legatura
Pannello di fondo
Barra a "C"



VERNICIATURA ESTERNA

Gamma colori RAL®

ALONE LUMINOSO

La tecnica a luce riflessa sposa materiali robusti adatti a riprodurre ogni tipo di forma, di ogni dimensione.

Ne deriva un'insegna resistente e di **alto valore estetico**.

APPLICAZIONE

Insegne di piccolo e medio formato.

Comunicazione ricercata ed elegante. La visibilità delle insegne a luce riflessa è discreta ma al tempo stesso efficace. Contribuisce ad affermare un'immagine raffinata.

INFORMAZIONI UTILI

- A seconda delle esigenze e delle applicazioni, può essere costruito un telaio di supporto personalizzato.
- Disponibili anche in versione non luminosa con il retro in lastra di PVC semiespanso di spessore 8 o 10 mm.
- Su richiesta questo prodotto può essere realizzato secondo gli standard UL48 per l'esportazione nei Paesi USA e Canada.



NOVA PUBBLICITÀ SRL UNIPERSONALE
 Via Sante Bocconcello, 32
 36040 Meledo di Sarego (VI) Italy
 +39 0444 821352
info@novapubblicita.com
novapubblicita.com

